

# 反攻、反击、最后进攻

图例：+ 烈士公墓



## 桑德魏勒城德国战争公墓

GPS N49 36.597 E6 12.292

这里距离卢森堡美军公墓东南约一英里，埋葬着在1944-1945年战役中阵亡的德军将士。



## American Battle Monuments Commission

该委员会是隶属于美国政府的机构，负责在16个国家经营和维护26座美军公墓和31座纪念馆、纪念碑和标志建筑。一战期间美国远征军总司令美国陆军五星上将约翰·潘兴曾任该委员会首任主席，他曾承诺“他们的丰功伟绩不会随时间而黯淡”。委员会致力于实现其首任主席的愿景。

## Luxembourg American Cemetery and Memorial

1944年9月10日，美第五装甲师解放了该址。  
1944年12月29日建成一座临时军用墓地，  
后被大公国政府批准作为永久墓地免费使用，  
无需缴费或纳税。



### American Battle Monuments Commission

2300 Clarendon Boulevard  
Suite 500  
Arlington, VA 22201  
USA

### Luxembourg American Cemetery

50, Val du Scheid  
L-2517 Luxembourg  
tel +352 43.17.27  
gps N49 36.771 E6 11.157



中文

AMERICAN BATTLE MONUMENTS COMMISSION

## Luxembourg American Cemetery and Memorial



如想了解更多关于该址和美国战争纪念设施委员会(ABMC)的其它纪念设施，请浏览  
[www.abmc.gov](http://www.abmc.gov)

2025

“他们的丰功伟绩不会随时间而黯淡”

- General of the Armies John J. Pershing



# 反攻、反击、最后进攻

1944年12月16日，德军发起了最后一次大反攻。此次反攻越过阿登高地，以安特卫普为目标。德军的袭击冲破了45英里长的美军防线。美军士兵英勇作战，守住了突出部的肩角。

**12月16日—18日：**由于小部分美军的顽强抵抗，援军得以进入危急的巴斯托涅战场。

**12月18日—23日：**在圣维特，一场长达五天的保卫战封锁了敌人的重要交通枢纽。

**12月22日：**在围困的巴斯托涅，安东尼·麦考利夫准将拒绝了德军的投降要求，他著名的回答就是“见鬼去吧”。美第三集团军转而向北挺进，向德军南侧翼发动了反攻。

**12月23日：**天气转好，使得美第八航空队和第九航空队能够加入战斗，向巴斯托涅投放补给品，并阻截了德国援军。

**12月24日：**德军攻势最远到达迪南郊区。

**12月26日：**第三集团军第四装甲师的部队冲破了巴斯托涅包围圈。

**1945年1月3日：**美第一集团军得到英XXX军增援，向德军北翼发动了反击。

**1月13日：**第一集团军与第三集团军在胡法利兹会师。

**1月25日：**“突出部”被清除。

**1月26日—3月22日：**第一集团军和第三集团军攻入德国。2月，第三集团军将敌人赶出卢森堡并攻破齐格菲防线。在占领特里尔之后，横渡基尔河，抵达莱茵河。

**3月21日：**第三集团军清除了莱茵河西岸的残敌。3月22日发动突袭，在奥本海姆横渡莱茵河，拉开了最后反击战和欧战胜利的序幕。

**巴顿将军墓**  
美第三集团军司令乔治·巴顿将军墓坐落于纪念馆前的两个旗杆之间，可以俯瞰整个墓区。



**礼拜堂的马赛克屋顶**  
纪念馆内设有礼拜堂，彩色马赛克屋顶描绘了化作鸽子飞入云端的圣灵，云彩则由四个天使托起。



**失踪者铭碑**  
两个纪念塔门上刻有在战役中失踪的371名将士的名字。这些战士和飞行员的遗体或一直没有找到，或安葬在未知的墓穴里。



**访客服务处**  
在这里您可以看到我们的工作人员、咨询疑惑并在访客本上签名留念。



**地图**  
两张地图其一展示了阿登和莱茵河战役，包括“突出部战役”、清除莱茵河西岸残敌的战斗和在奥本海姆横渡莱茵河的战役。



**墓区**  
墓区葬有5,076名为国捐躯的美军阵亡将士，包括一名随军女护士的遗体。

## 有用信息

面积: 50.5 英亩  
墓石: 5,076 座  
拉丁十字架: 4,958 个

大卫之星: 119 个  
战役中失踪将士: 371 名

兄弟: 22 对  
建成日期: 1960 年 7 月 4 日



## 布局规划

一条小路从入口通向访客服务处，由此到达设有礼拜堂的纪念馆。从这块石子铺筑的台地可以俯瞰整个墓区。

## 墓石位置

分区: \_\_\_\_\_  
排次: \_\_\_\_\_  
排次: \_\_\_\_\_